Verslag Programming

Team: Martin, Joost, Lucca, Martijn

Datum: 9-11-2016

Versie: 1.1

# Teamgegevens

## Contactgegevens

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Naam** | **Emailadres (@student.hu.nl)** | **Telefoonnummer** |
| Teamlid 1 | [Joost.vanbussum@student.hu.nl](mailto:Joost.vanbussum@student.hu.nl) | +31638277395 |
| Teamlid 2 | [Lucca.huijgens@student.hu.nl](mailto:Lucca.huijgens@student.hu.nl) | +31630698661 |
| Teamlid 3 | [Martin.dejongh@student.hu.nl](mailto:Martin.dejongh@student.hu.nl) | +31628020591 |
| Teamlid 4 | [Martijn.vanraamsdonk@student.hu.nl](mailto:Martijn.vanraamsdonk@student.hu.nl) | +31615654723 |

## Rolverdeling

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rol** | **Beschrijving** | **Naam / Namen** |
| Teamleider | Leidt de vergaderingen. Houdt bij wie welke taak doet, en of alles op tijd wordt opgeleverd. | Joost, Martijn |
| Analist | Analyseert het probleem/ de taak, en maakt vervolgens een globaal overzicht van de applicatieworkflow. | Martin, Lucca |
| Tester | Test of de applicatie daadwerkelijk doet wat deze moet doen: Komt het overeen met de opdracht en de applicatieworkflow? | Joost, Martin, Lucca, Martijn |
| Teamlid | Programmeert delen van de applicatie | Joost, Martin, Lucca, Martijn |

# Applicatieworkflow

De PSD’s staan in de Github:

PSD’s project.docx

# Planning en taakverdeling

*.*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Taak** | **Geschatte uren** | **Deadline** | **Voldaan?** | **Reële uren** |
| Martijn, Joost | Teamovereenkomst opstellen | 1 | Maandag | Ja | 1 |
| Martijn | Voortgangsverslag | 2 | Woensdag | Ja | 2 |
| Martijn | Beschrijving starten applicatie | 2 | Donderdag | Ja | 2 |
| Martijn | Eindverslag | 3 | Vrijdag | Ja | 2 |
| Lucca, Martin | Coding, main applicatie | 10 | Vrijdag | Ja | 18 |
| Martijn | Beveiliging | 3 | Donderdag | Ja | 3 |
| Joost | GUI | 10 | Donderdag | Ja | 15 |
| Team | Screencast | 3 | Vrijdag | Ja | 1 |
| Lucca | PSD | 1 | Woensdag | Ja | 1 |
| Lucca | PSD 2.0 | 1 | Vrijdag | Ja | 2 |
|  |  |  |  |  |  |

# Zelfreflectie

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Situatie** | **Taak** | **Actie** | **Resultaat** | **Reflectie** |
| **Joost** | We moeten een applicatie maken voor een NS fietsenstallen met een GUI | Mijn taak was het maken van de GUI en daardoor dus ook de integratie met de rest van de code | Tijdens het maken van de GUI kwam ik tegen problemen aan. | door een simpele google search kwam alles weer goed. De andere groepsleden reageerden hier positief op. | Ik vind dat ik het best oké heb gedaan, zelf ben ik niet helemaal tevreden met hou de GUI eruit ziet maar gezien de tijd moet ik het hier maar mee doen. Ik heb een hele hoop geleerd over het maken van een GUI met tkinter in python. |
| **Martin** | Probleem met de code, tijdens het schrijven van de code. De code werkte niet zoals de bedoeling was.  Het hele groepje was betrokken. Dinsdag en donderdag vond het probleem plaats | Testen, kijken waar de fout in de code zat. Ik vond dat ik de code moest testen en kijken waar fouten zaten met print statements | Ik zette een print statement ergens. En we vonden het probleem. Het team was blij en ik ook | De code werkte weer zoals de bedoeling was | We moesten eerst de code steeds naar elkaar sturen en wachten op een ander om iets aan te passen, later gebruikten we GitHub en konden we sneller werken. De volgende keer is het handig om al vanaf het begin GitHub te gebruiken. |
| **Lucca** | We moeten voor het project met z’n vieren een programma maken voor de fietsstallingen van de NS. | Mijn taak binnen de groep was het verzorgen van de code van het programma. Ik verwachtte dit binnen drie dagen af te hebben, maar het bleek dat zinnen uit een CSV bestand verwijderen moeilijker was dan gedacht. Hierdoor duurde het langer tot ik de code af had. | Ik begon met het los coderen van alle functies. De functies Registreren en Ophalen waren snel af. De andere twee functies duurden iets langer. Vervolgens werd met de rest van de groep overlegd hoe de API geïmplementeerd moest worden. | Uiteindelijk is het programma wel aangepast ten opzichte van de conceptversie.  Ondanks een paar problemen, en de Gui die later aangepast moest worden ben ik van mening dat we over het algemeen tevreden zijn met het resultaat. | Ik vond dat ik voor dit project actiever ben geweest dan bij de vorige projecten.  Ik ben dan ook tevreden met de resultaten, waar ik hard(er) voor gewerkt heb. Ik heb hiervan geleerd dat ik actiever moet zijn voor projecten. Ook de communicatie kan beter. |
| **Martijn** | Moeite verdelen projecttaken eerste dag | Het eerlijk verdelen van de projecttaken | Overlegt met de anderen over wat zij graag willen doen, zorgen dat iedereen genoeg te doen had. | De taken zijn uiteindelijk goed verdeeld | Eerder/beter communiceren |

# Peer feedback

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Top** | **Tip** |
| Martin | Goed gewerkt  Deze week wel resultaat geboekt | Initiatief nemen, communiceren wanneer nodig i.p.v. afwachtende houding.  Weinig communicatie  Communicatie met anderen, praat! |
| Joost | Hard gewerkt  Zelf uitgevonden hoe je de GUI moet maken | Overleggen over de GUI met team |
| Lucca | Codering ging goed, bijgedragen aan project  Eigen initiatief om te beginnen met code  Doet wat je moet doen | Initiatief nemen  Uitstel van werk, niet voldoende gecommuniceerd  Vragen als je ergens niet uitkomt  Meer communicatie met de groep hebben |
| Martijn | Goed leiderschap, goede documentatie  Neemt de leiding, kijkt of iedereen doet wat hij moet doen  Doet je werk | Mensen aanspreken en uitleggen als ze iets verkeerd doen x2 |

# Bijdrage aan het project

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** |
| Martin | 3 | 3 | 4 |  |
| Joost | 4 |  | 4 | 3 |
| Lucca | 3 | 4 |  | 3 |
| Martijn |  | 3 | 2 | 4 |